

NOTES



16 Poursuivez le sentier dans la même direction: la vieille ville est au dessus de vos têtes, par delà les rochers. En face d'un panneau de signalisation de sentier, montez à droite afin de rejoindre des escaliers. Passez sous le rempart et montez un 2e escalier. Vous déboucherez sur une place. Dirigez-vous vers l'édifice religieux pour obtenir l'indice N°11. Si ce dernier s'appelle «Sts Pierre et Paul», l'indice N°11 sera «verbe». S'il s'appelle «Assomption», l'indice N°11 sera «mots d'une légende». Et s'il s'appelle «St-Louis», l'indice N°11 sera «Personnages»



17 Puis, prendre la rue des(muraille épaisse dont on entourait les villes, villages et châteaux forts). Dans cette rue, allez jusqu'à l'ancien magasin, actuellement Musée des Arts et Traditions populaires. Au dessus d'« entrée libre», regardez les moules à Springerle exposés dans la vitrine. L'un d'entre eux représente une croix comme celle que vous avez vu au tea room.



18 La suite de votre balade se fera par la rue en sens interdit qui part en face. Vous déboucherez ensuite sur une autre voie et vous dirigerez vers le N°... (c'est le nombre de jours du mois de novembre). Les lions en fer forgé entourent un élément : que représente cet élément ? Un blason, un soldat, un oiseau, une fleur de lys, un dragon ? L'un de ces éléments sera l'indice N°12.



19 Le parcours vous amènera ensuite juste entre les restaurants de cette rue et la vitrine extérieure d'un lieu où sont réunis, en vue de leur présentation au public, des biens artistiques, culturels, techniques ou scientifique. Un objet en relation avec le village est exposé et regardez le bien afin de connaître l'indice N°13. Qu'elle est la forme géométrique gravée au milieu de cet objet ? La réponse sera, l'indice N°13.



20 Continuez tout droit, afin de découvrir le lieu où se cache le «trésor». Passez devant l'homme, le mouton et le chien du N°... (nombre de côtés d'un pentagone). Puis longez la, à l'endroit qui rend hommage à la fois à un poète qui a donné son nom à un sentier tout près de la Maison de l'Eau et de la Rivière et un peu plus loin à M. Bourcier. Traversez le grand parking. Au bout, un bâtiment s'offre à vous et le trésor vous attend dans l'une des vitrines. Récapitulez tous vos indices et trouvez le nom du trésor. Demandez votre lot de récompense à l'accueil de l'Office de tourisme intercommunal.



Office de Tourisme Intercommunal du Pays de La Petite Pierre
2a, rue du Château - 67290 LA PETITE PIERRE
Tél. : 03 88 70 42 30
Mél : info@ot-paysdelapetitepierre.com
Web : www.ot-paysdelapetitepierre.com

Ce jeu vous a été proposé par le RésOT-Alsace, le réseau des Offices de
Tourisme d'Alsace et les Rallyes d'Aglaé



CHASSE AUX TRÉSORS DE LA PETITE PIERRE



JOUEZ EN FAMILLE !





L'AVENTURE HÉRALDIQUE

Départ devant l'office de tourisme

La Petite Pierre (Lützelstein en Allemand) était le siège d'une principauté ayant rang de comté, et dépendant du Saint-Empire romain germanique. Le comté appartenait à la famille Palatine. Au XVIe siècle, le comte palatin Georges-Jean de Veldenz qui règne sur le comté de Lützelstein, vient y résider, le préférant à son comté allemand de Veldenz. Il modernise le château et lui donne son aspect actuel. Au XVIIe siècle, la ville rattachée à la France, est fortifiée par Vauban. Vous allez découvrir les beautés de cette jolie ville et dénicher un trésor, grâce à des indices glanés en chemin.

1 Pour démarrer cette chasse au trésor, traversez le parking qui s'offre à vous face à l'Office de Tourisme Intercommunal du Pays de La Petite Pierre. Suivez la direction de la « Maison du Parc » et 10 mètres après le panneau qui indique un arrêt obligatoire, prenez un chemin enherbé entre un mur et le lieu d'apprentissage pour les enfants de 6 à 11 ans.

2 50m plus loin, vous bifurquerez d'abord vers la droite dans l'herbe, pour suivre ensuite à gauche en descente le petit sentier qui forme deux virages serrés... Vous irez en direction de terrains de tennis puis vous longerez le parking (en restant dans l'herbe).

3 Ensuite, montez 27 marches enherbées afin de déboucher sur un axe principal. Cherchez non loin, la façade qui arbore une fresque avec 2 animaux afin de découvrir l'indice N°1. Si ces animaux sont des oiseaux, l'indice N°1 sera « introduction ». Si ces animaux sont des reptiles, l'indice N°1 sera « répercussion ». Et si ce sont des fauves, l'indice N°1 sera « reproduction ».

4 Puis, au carrefour plus loin, si l'altitude de la Petite Pierre est de 340m, suivez la direction du GR53 vers Lichtenberg. Si l'altitude est de 440m, rebroussez chemin. Pour la suite du parcours, marchez 50-70m. et c'est en levant les yeux en face de vous que vous allez récolter l'indice N°2. Quelle est la forme de l'enseigne d'un hôtel «fleuri» qui est accrochée sur le mur de la maison jaune paille ? Cette forme sera l'indice N°2.

5 Continuez tout droit et ne vous engouffrez pas ensuite dans la rue du (lieu où se rendaient les lavandières), mais continuez dans la même direction.

6 Partez à la recherche du N°..... (c'est la solution de ce rebus) afin de connaître l'indice N°3 :



Rajoutez en 2e position un R



Prenez les 3 dernières lettres

La personne habitant ici faisait un élevage particulier encouragé aujourd'hui pour la survie de l'espèce humaine. Quel est le nom de la matière, fabriquée par ces insectes, afin de construire les rayons qui contiennent la substance sucrée, de couleur blonde dont on se régale ? La matière des rayons sera l'indice N°3.

7 Un peu plus loin, d'autres insectes plus volumineux et décoratifs vous aideront pour l'indice N°4.

Sur le trottoir opposé, en quelle matière est le corps



du ?

Fer, bois, polystyrène, résine, aluminium, cuivre ou papier mâché ? L'une de ces matières sera l'indice N°4.

8 Pour continuer vos investigations, revenez sur vos pas tout en restant dans la même rue et suivez les N°



9 Arrivés au carrefour, prenez la rue qui part en face d'un brezel sculpté au N° ... (N° du département français de la Charente Maritime). À quelques encablures, un banc pourra vous faire une halte et vous pourrez admirer le point de vue sur une très ancienne maison de pierres, qui est bâtie sur un promontoire rocheux : la Maison des Païens. Vous pouvez aussi gravir quelques marches en face afin de voir tout cela de plus haut. De style Renaissance, construite en 1534, c'est la seule construction de ce type en Alsace. On dit le lieu magique, parcouru de fortes ondes telluriques, certains lui trouvent des vertus apaisantes pour l'âme. Des traces de construction dans la cave attestent d'une présence gallo-romaine, d'où son nom : Maison des Païens.

10 Pour poursuivre la chasse, longez l'entreprise nationale française chargée de la distribution du courrier et passez sous une croix verte. L'accès à la Maison des Païens se fait par la boutique « l'atelier de la forêt ». Si c'est ouvert, vous pouvez aller la visiter mais cela ne vous servira pas pour la chasse. Regardez bien dans la vitrine pour collecter l'indice N°5. Un mot est écrit quelque part.



11 Continuez votre balade en passant devant le lieu où se réunissent les représentants des citoyens. Allez jusqu'au N°... ((3447 divisé par 9) moins 369) de cette rue afin de pouvoir noter l'indice N°6. Quel est le nom de la salle de cet établissement? (Le nom est bien mis en avant, vous devriez le trouver). La réponse sera l'indice N°6. Ces personnes utilisaient le « trésor ». Vous voyez aussi sur place, une croix : vous verrez la même un peu plus loin au cours du jeu et même sur le trésor.

12 Poursuivez dans la même direction et prenez la route qui monte vers « La Maison du Parc ». Longez le monument aux morts. Avant l'aire de jeux, suivez par la route la direction du Jardin des Poètes. Marchez jusqu'au panneau du Circuit des insectes (losange rouge), juste à côté du calvaire. Notez la 1ère lettre du panneau puis allez jusqu'au panneau suivant qui se trouve avant le virage. Là vous noterez la 2e et la 18e lettre. Puis au 3e panneau, vous prendrez la 9e et la 13e lettre en partant du haut toujours. Ajouter à toutes les lettres ainsi obtenues, et formant un mot inachevé, un « u » et un « r » et vous aurez l'indice N°7.

13 Puis, à droite, entrez dans le jardin des poètes où vous pourrez admirer la vue sur la vieille ville. Cherchez alors l'indice N°8 sur un panneau de bois. Dénichez le poème de Laura, la chevalière des bois. Trouvez le mot manquant du titre de son poème: «la tendresse de ton». Avec ce mot, en enlevant une des 3 voyelles, vous formerez une couleur chaude qui sera l'indice N°8.

14 Pour poursuivre, descendez les escaliers et allez vers la droite car vous pourrez ressortir de ce jardin bucolique par un petit sentier. Au bout, 5-6 marches vous attendent. Puis la route goudronnée que vous reprendrez, afin de passer à nouveau devant le calvaire en pierre. Rejoignez la place de l'Office de tourisme intercommunal. Cet endroit est réservé à l'accueil local et touristique. De nombreuses personnes s'y rendent pour suivre des visites guidées, ou pratiquer la marche nordique sur... (mot qui correspond à votre indice N°9 et que l'on utilise aussi pour enregistrer les enfants dans une classe à la rentrée.).

15 Continuez votre parcours en longeant l'aire de jeux et prenez en contrebas le sentier qui descend sur votre gauche. Arrivez immédiatement à droite (sentier des remparts). Plus loin, vous arriverez dans l'antre des anciennes réserves d'eau de la ville : un ensemble souterrain. N'hésitez pas à rentrer pour admirer cette réalisation qui canalise l'eau de ruissellement : les enfants vont adorer. À l'extérieur, un panneau vous aidera à obtenir l'indice N°10. Combien y a-t-il eu de phases pour la réalisation de cet aménagement ? Ce chiffre sera l'indice N°10.